軟創三乙 511172176 李則霖

計算機網路 Socket遊戲: 抽鬼牌 說明

一張含有 文字, 軟體, 電腦圖示, 網頁 的圖片

自動產生的描述

1. 輸入路徑+ py socketgameserver.py啟動server，

輸入路徑+ py socketgameclient.py 啟動client (最小2個、最大4個)。

一張含有 文字, 軟體, 電腦圖示, 網頁 的圖片

自動產生的描述

1. 個別輸入玩家名稱至輸入框，並且點選連線。

一張含有 文字, 軟體, 電腦圖示, 網頁 的圖片

自動產生的描述

1. 連線之後點選準備開始，會出現提示在所有玩家視窗，所有玩家都準備完成即開始遊戲。

一張含有 文字, 螢幕擷取畫面, 數字, 軟體 的圖片

自動產生的描述

1. 開始時隨機把52張牌+ 2張鬼牌發給每位玩家，每個回合必須抽牌否則無法結束回合，抽牌資訊會顯示給所有玩家，並且即時更新所有玩家手牌資訊。

一張含有 文字, 軟體, 數字, 電腦圖示 的圖片

自動產生的描述

1. 抽完牌之後可以直接用點選方式，選擇所有兩張一樣數字的牌為一對，選完之後可以點即配對丟棄。

一張含有 文字, 軟體, 數字, 電腦圖示 的圖片

自動產生的描述

1. 丟棄的牌會顯示給所有玩家，完成後點選結束回合更換下一位玩家，會提示下一位玩家開始遊戲操作。

一張含有 文字, 軟體, 電腦圖示, 網頁 的圖片

自動產生的描述

1. 直到一方手牌全空即提示勝利者並結束遊戲。

一張含有 文字, 軟體, 電腦圖示, 網頁 的圖片

自動產生的描述

1. 跳出是否繼續按鈕選項，當玩家都同意時重新開始遊戲，否則結束遊戲。